

凝月二胡主面板 用户手册



北京博声音元科技有限公司

目 录

| | |
|------------------------|----------|
| 1 乐器..... | 1 |
| 1.1 乐器概述..... | 1 |
| 1.2 预制文件读取/保存 | 1 |
| 1.3 语言选择 (英文/中文) | 1 |
| 2 主面板..... | 2 |
| 2.1 主面板概述..... | 2 |
| 2.2 演奏法 | 3 |
| 2.2.1 演奏法分类..... | 3 |
| 2.2.2 演奏法使用..... | 4 |
| 2.2.3 音头组演奏法 | 4 |
| 2.2.4 音体组演奏法 | 4 |
| 2.2.5 连奏组演奏法 | 5 |
| 2.2.6 特殊效果组 | 5 |
| 2.2.7 长弓..... | 5 |
| 2.2.8 顿弓..... | 5 |
| 2.2.9 抛弓..... | 5 |
| 2.2.10 拨弦..... | 6 |
| 2.2.11 低吟..... | 6 |
| 2.2.12 吸息..... | 6 |

| | | |
|--------|-----------------|---|
| 2.2.13 | 哭泣..... | 6 |
| 2.2.14 | 沙哑..... | 6 |
| 2.2.15 | 颤弓..... | 6 |
| 2.2.16 | 波弓..... | 6 |
| 2.2.17 | 渐弱..... | 7 |
| 2.2.18 | 强弱强..... | 7 |
| 2.2.19 | 表情长弓..... | 7 |
| 2.2.20 | 揉弦..... | 7 |
| 2.2.21 | 颤音..... | 7 |
| 2.2.22 | 波音..... | 7 |
| 2.2.23 | 下波音..... | 8 |
| 2.2.24 | 复波音..... | 8 |
| 2.2.25 | 上回滑..... | 8 |
| 2.2.26 | 下回滑..... | 8 |
| 2.2.27 | 装饰上滑 & 下尾滑..... | 8 |
| 2.2.28 | 装饰下滑 & 上尾滑..... | 8 |
| 2.2.29 | 连奏滑音..... | 8 |
| 2.2.30 | 虚拟滑音..... | 9 |
| 2.2.31 | 乐句..... | 9 |
| 2.2.32 | 镜像..... | 9 |
| 2.3 | 话筒模式..... | 9 |
| 2.4 | 表情 | 9 |

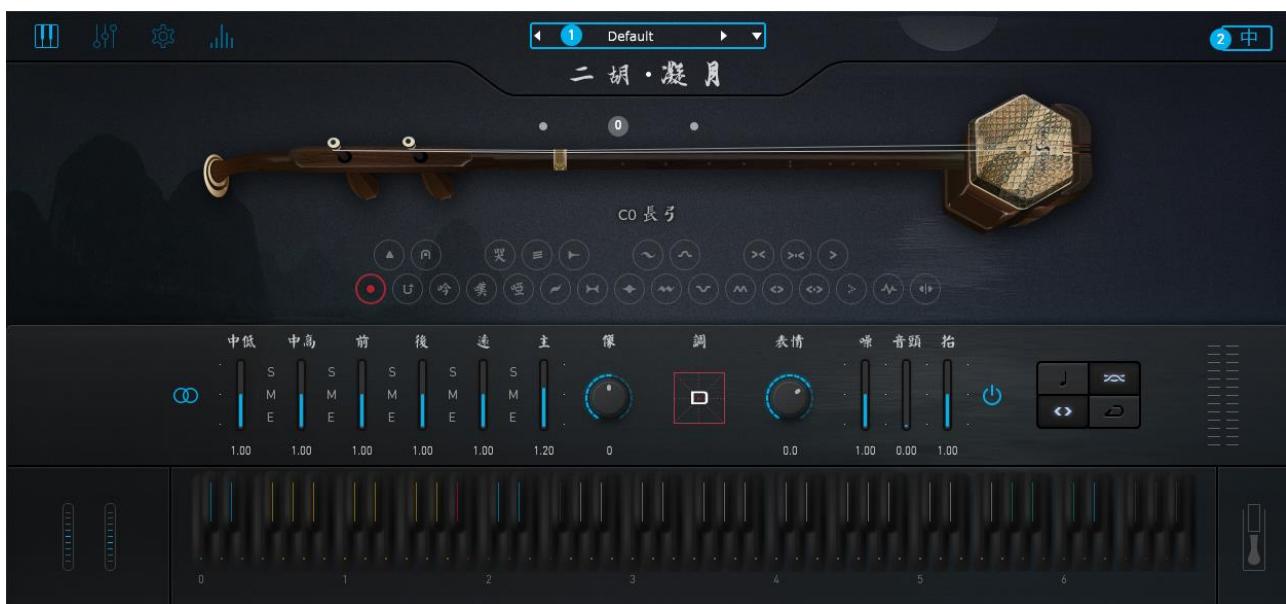
| | | |
|-------|--------------|----|
| 2.5 | 调 | 9 |
| 2.6 | 演奏模式..... | 10 |
| 2.7 | 指法模式..... | 10 |
| 2.8 | 连奏模式..... | 10 |
| 2.8.1 | 连奏..... | 10 |
| 2.8.2 | 滑音连奏..... | 10 |
| 2.8.3 | 连奏平滑度..... | 11 |
| 2.9 | 采样循环..... | 11 |
| 2.10 | 弯音 | 11 |
| 2.11 | 颤音 | 11 |
| 2.12 | 效果音组 | 11 |
| 2.13 | 延音踏板开关 | 12 |
| 2.14 | 把位指定 | 12 |
| 2.15 | 内弦指定 | 12 |
| 2.16 | 外弦指定 | 12 |

1 乐器

二胡-凝月采样自标准 D 调, 长城 C 调(长城组曲专用), 二泉低音 G 调(二泉映月专用)三款苏州琴.

主体部分 D3 – G5 音域采样自标准胡, 低音部分 G2 – C#3 采样自长城胡和二泉胡.

1.1 乐器概述



1. 预制文件读取/保存
2. 语言选择 (英文/中文)

1.2 预制文件读取/保存

点击预置名读取预置，左右箭头快速切换预置。点击下箭头打开预置保存对话框。

1.3 语言选择 (英文/中文)

中英文语言切换；

*切换语言，重新打开窗口后生效。

2 主面板

2.1 主面板概述



1. 演奏法
2. 话筒模式
3. 中低话筒音量
4. 中低/中高/前置/后置/远距话筒 独奏/静音/通道均衡开关
5. 中高话筒音量
6. 前置话筒音量
7. 后置话筒音量
8. 远距话筒音量
9. 主音量
10. 声像
11. 选调
12. 表情
13. 效果音音量
14. 音头噪音音量

- | |
|--------------|
| 15. 音尾噪音音量 |
| 16. 演奏模式 |
| 17. 指法模式 |
| 18. 连奏模式 |
| 19. 采样循环开关 |
| 20. 弯音轮 |
| 21. 颤音轮 |
| 22. 把位指定及弦指定 |
| 23. 效果音组 |
| 24. 连奏模式选择 |
| 25. 把位模式选择 |
| 26. 延音踏板 |

2.2 演奏法

2.2.1 演奏法分类

凝月的演奏法分为音头组(蓝色键), 音体组(黄色键), 连奏组(红色键), 特殊效果组(演奏法按键区域最右边的 2 个红色按键)4 种.

音头组用于制作音头装饰音, 依据先弓法, 后指法的规律排序.

音体组不但可以制作音头装饰音, 也可以用于技巧连奏, 来表现二胡肢体的丰富变化. 依据弓法, 揉弦类指法, 打音类指法, 滑音类指法的顺序排列.

凝月的音体组可做任意次的技巧连奏, 比如, 您可以从一个长弓开始, 再按下表情长弓的 Keyswitch (C1), 将这个平直长弓连奏到表情长弓; 再按下波音 (D#1), 将表情长弓连奏到波音, 再按下波音 (E1), 将波音连奏到下波音, 以此类推.

连奏组由连奏滑音, 和虚拟滑音组成, 在按下 Keyswitch 之后, 再连奏两个音符, 可将起始音

滑到目的音。

2.2.2 演奏法使用

大多数的演奏法会在演奏一次后，自动返回长弓 (C0)；

如果您长按一个演奏法的 Keyswitch，就可以一直演奏这个技巧。

如果您先演奏一个乐音，再按下音体组的 Keyswitch，就可以将这个乐音连奏到另一个技巧。

2.2.3 音头组演奏法

| 全称 | 释义 | 类型 | 切换键 | 音域 |
|------------|----|----|-----|--------|
| Sustain | 长弓 | 弓法 | C0 | G2-G5 |
| Staccato | 顿弓 | 弓法 | C#0 | G2-G5 |
| Ricochet | 抛弓 | 弓法 | D0 | G2-G5 |
| Pizzicato | 拨弦 | 指法 | D#0 | G2-A#4 |
| Whispering | 低吟 | 表情 | E0 | A2-G5 |
| Sighing | 叹息 | 表情 | F0 | G2-G5 |

2.2.4 音体组演奏法

| 全称 | 释义 | 类型 | 切换键 | 音域 |
|------------------|------|-------|-----|--------|
| Crying | 哭泣 | 表情 | F#0 | A2-A4 |
| Hoarse | 沙哑 | 表情 | G0 | G#2-G5 |
| Tremolo | 颤弓 | 弓法 | G#0 | G2-G5 |
| Portato | 波弓 | 弓法 | A0 | G2-G5 |
| Diminuendo | 渐弱 | 揉弦类指法 | A#0 | G#2-G5 |
| Sforzando | 强弱强 | 揉弦类指法 | B0 | G2-G5 |
| Expressive | 表情长弓 | 揉弦类指法 | C1 | G#2-G5 |
| Vibrato | 揉弦 | 揉弦类指法 | C#1 | G#2-G5 |
| Trill | 颤音 | 打音类指法 | D1 | G2-F#5 |
| Mordent | 波音 | 打音类指法 | D#1 | G2-F#5 |
| Inverted Mordent | 下波音 | 打音类指法 | E1 | G#2-G5 |

| | | | | |
|--|--------------|-------|-----|---------|
| Double Mordent | 复波音 | 打音类指法 | F1 | G2-F#5 |
| Full Slide Up | 上回滑 | 滑音类指法 | F#1 | G#2-F#5 |
| Full Slide Down | 下回滑 | 滑音类指法 | G1 | A2-G5 |
| Slide In From Below & Slide Out Downwards | 装饰上滑 下尾滑 | 滑音类指法 | G#1 | A2-G5 |
| Slide in Above & Slide Out Upward | 装饰下滑 +上尾滑 | 滑音类指法 | A1 | F#2-F5 |

2.2.5 连奏组演奏法

| 简称 | 释义 | 类型 | 切换键 | 可控范围 |
|--------------------|------|-------|-----|-------|
| Portamento | 连奏滑音 | 滑音类指法 | A#1 | 上下八度 |
| Virtual Portamento | 虚拟滑音 | 滑音类指法 | B1 | 上下大三度 |

2.2.6 特殊效果组

| 简称 | 释义 | 切换键 | 可控范围 |
|-----------|----|-----|-------|
| Lick | 乐句 | C2 | G2-G5 |
| Mirroring | 镜像 | D2 | - |

2.2.7 长弓

技巧切换键为 C0，音头组，弓法 - 乐音键力度触发四层平直长弓，力度大于 125 触发重弓。
先按一个乐音再按此键，可将技巧过渡到长弓。

2.2.8 跛弓

技巧切换键为 C#0，音头组，弓法。

2.2.9 抛弓

技巧切换键为 D0，音头组，弓法 - 赛马专用技巧。

2.2.10 拨弦

技巧切换键为 D#0，音头组，拨弦只在内弦演奏。

2.2.11 低吟

技巧切换键为 E0，音头组，表情 - 从装饰上滑迅速过度到小力度揉弦。

2.2.12 叹息

技巧切换键为 F0，音头组，表情 - 轻小短促的装饰上滑(大力度触发)，和顿弓(小力度触发)。

2.2.13 哭泣

技巧切换键为 F#0，音体组，表情 - 强音头，波弓和慢速下回滑的组合技巧，最高到 12 品。
先按一个乐音再按此键，可将技巧过渡到哭泣。

2.2.14 沙哑

技巧切换键为 G0，音体组，表情 - 从沙哑的小力度音色开始，渐强的揉弦长弓。力度控制开始点，力度越大开始点越靠后。先按一个乐音再按此键，可将技巧过渡到沙哑。

2.2.15 颤弓

技巧切换键为 G#0，音体组，弓法 - 大力度触发前倚颤弓，小力度触发渐强颤弓。先按一个乐音再按此键，可将技巧过渡到颤弓。

2.2.16 波弓

技巧切换键为 A0，音体组，弓法。先按一个乐音再按此键，可将技巧过渡到波弓。

2.2.17 漸弱

技巧切换键为 A#0, 音体组, 按弦类指法 - 从强到弱的按弦长弓。先按一个乐音再按此键, 可将技巧过渡到渐弱。

2.2.18 强弱强

技巧切换键为 B0, 音体组, 按弦类指法 - 从强到弱, 再到强的按弦长弓。先按一个乐音再按此键, 可将技巧过渡到强弱强。

2.2.19 表情长弓

技巧切换键为 C1, 音体组, 按弦类指法 - 从弱到强, 再到弱的按弦长弓。力度控制开始点, 力度越大开始点越靠后。先按一个乐音再按此键, 可将技巧过渡到表情长弓。

2.2.20 按弦

技巧切换键为 C#1, 音体组, 按弦类指法 - 平直的按弦长弓。先按一个乐音再按此键, 可将技巧过渡到按弦长弓。

*按弦长弓是最适合抒情风格的技巧.

2.2.21 颤音

技巧切换键为 D1, 音体组, 打音类指法 - 大力度触发匀速颤音, 小力度触发变速颤音。按调性触发大二度, 或小二度颤音。先按一个乐音再按此键, 可将技巧过渡到颤音。

2.2.22 波音

技巧切换键为 D#1, 音体组, 打音类指法。按调性触发大二度, 或小二度波音。先按一个乐音再按此键, 可将技巧过渡到波音。

2.2.23 下波音

技巧切换键为 E1，音体组，打音类指法。按调性触发大二度，或小二度下波音。先按一个乐音再按此键，可将技巧过渡到下波音。

2.2.24 复波音

技巧切换键为 F1，音体组，打音类指法。按调性触发大二度，或小二度复波音。先按一个乐音再按此键，可将技巧过渡到复波音。

2.2.25 上回滑

技巧切换键为 F#1，音体组，滑音类指法。先按一个乐音再按此键，可将技巧过渡到上回滑。

2.2.26 下回滑

技巧切换键为 G1，音体组，滑音类指法。先按一个乐音再按此键，可将技巧过渡到下回滑。

2.2.27 装饰上滑 & 下尾滑

技巧切换键为 G#1，音体组，滑音类指法。按乐音触发装饰上滑，先按一个乐音再按此键，可将技巧过渡到下尾滑。

2.2.28 装饰下滑 & 上尾滑

技巧切换键为 A1，音体组，滑音类指法。按乐音触发装饰下滑，先按一个乐音再按此键，可将技巧过渡到上尾滑。

2.2.29 连奏滑音

技巧切换键为 A#1，连奏组，滑音类指法 - 大力度触发快速连奏滑音，小力度触发慢速连奏

滑音。先按此键，再连奏两个音符，可将起始音滑到目的音。支持上下一个八度的真采样滑音。

2.2.30 虚拟滑音

技巧切换键为 B1，连奏组，滑音类指法 - 虚拟的连奏滑音，可任意改变滑音速度。支持上下一个大三度的虚拟滑音。

2.2.31 乐句

技巧切换键为 C2，特技组，37 个即兴创作的乐句。

2.2.32 镜像

技巧切换键为 D2，特技组，先按一个乐音再按此键，可将声音从当前位置反向演奏。

2.3 话筒模式

凝月由五只话筒录制，可通过调节麦克音量和通道 EQ 比获得更多不同的声音。

话筒模式：

1.  左右模式
2.  宽左右模式
3.  中置模式
4.  明亮中置模式

2.4 表情

默认为 11 号控制器，控制二胡的强弱。

2.5 调

此选项控制打音类技巧(颤音 波音 下波音 复波音)的大二度或小二度变化。

2.6 演奏模式

单音模式：  演奏单音并支持连奏。

复音模式：  可演奏和弦。

2.7 指法模式

外弦模式：  尽量在外弦演奏，是流行音乐中最常见的指法模式。

内弦模式：  尽量在内弦演奏，如刘天华名曲 - 独弦操。

把位模式：  按 7 个半音一个把位，在内外弦上进行指法分配，需要在制作 MIDI 时考虑二胡的实际指法，但更接近真实演奏。

2.8 连奏模式

2.8.1 连奏

连奏：音符间距小于连奏时间（可在设置页改变）只触发平直连奏；确保您在快速演奏一个音阶时，不会触发不适当的修饰音。

音符间距大于连奏时间时：

| | |
|---------------------|--------|
| 力度 (126-127) | 触发表情连奏 |
| 力度 (96-125) | 触发平直连奏 |
| 力度 (32-95) | 触发表情连奏 |
| 力度 (1-31) | 触发弱连奏 |

2.8.2 滑音连奏

滑音连奏：一个八度内，力度(1-31)触发连奏滑音。

*依据真实指法，连奏必须同弦。

2.8.3 连奏平滑度

在二胡的真实演奏中，连奏的节点千变万化，时而硬朗时而柔和，一律硬朗或一律柔和的连奏是无法完全模拟真实演奏的。

您可以在 Settings 界面调节连奏的平滑度和连奏偏移度，以适应不同连奏的需要。

2.9 采样循环

弓弦乐器具有力度越大音色越干净明亮，时长越短，力度越小音色越沙哑暗淡，时长越长的特点，如有特殊时长需要，可以开启采样循环。可以选择无限延长的长弓和连奏，或自然结束的完整采样。

采样循环：打开可得到无限延长的长弓和连奏等，关闭可得到自然结束的完整采样。

2.10 弯音

请参考 Settings 文档。

2.11 颤音

请参考 Settings 文档。

2.12 效果音组

| 音名 | 效果音 |
|-----|------|
| G#5 | 擦弦噪音 |
| A5 | 拍音筒 |
| A#5 | 滑音特效 |
| B5 | 马鸣 |
| C6 | 鸟鸣 |
| C#6 | 滑稽 |
| D6 | 哭泣 |

2.13 延音踏板开关

开启时触发双连奏模式，如按下一个 D 音，再连奏到 E 音，松开 E 音会再次触发一个 D 音。

2.14 把位指定

技巧切换键为 C#2，在把位模式下按此功能键，再按下 D2 - E4(对应 0 - 第 14 把位)中的一个乐音，可指定一个演奏把位。

*七个半音为一个把位范围.



2.15 内弦指定

切换键为 D#2。

2.16 外弦指定

切换键为 E2。

网址: <https://www.amplesound.net>

在线服务: <http://www.facebook.com/AmplesoundTech>



北京博声音元科技有限公司版权所有